

オンラインマニュアル

この度は、リアルナレーターズ2をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。このマニュアルには、製品をお使いいただく上での注意事項や、重要な情報が記載されておりますので、よくお読みください。 特に「安全上のご注意」は、ご使用前に必ずお読みください。

> 2017 年 1 月 第 3 版 発行 株式会社スカイフィッシュ

M Skyfish

目次

女王」のこ注意
第一章 はじめにお読みください 7 -
1. はじめに
2. パッケージ内の同梱物について
3. ユーザー認証について
4. 本アプリケーションのサポートについて
5. 保証について
6. お客様の個人情報の取り扱いについて(プライバシーポリシー)
7. その他
第二章 インストール方法について
1 はじめに
2. 本製品を使用する際に必要な動作環境について
 本製品を使用する際に必要な動作環境について



2. 活用シーンの例 23	-
1. 起動/終了	-
2. 画面の見かたと使いかた 24	-
第四章 POWERPOINT ファイルの読み込み	-
1. はじめに 27	-
2. POWERPOINT ファイルをプレイリストに追加	-
第五章 POWERPOINT スライドショー自動ナレーションを開始する28	-
1. はじめに 28	-
2. プレイリストにある POWERPOINT ファイルのスライドショーを開始 28	-
3. 複数の POWERPOINT ファイルのスライドショーを連続して行う 29	-
4. プレイリスト内の POWERPOINT ファイルの整理 29	-
5. プレイリスト内の POWERPOINT ファイルのプロパティ設定	-
第六章 POWERPOINT ファイルを録音する 34	-
1. はじめに	-
2. 録音	-
第七章 POWERPOINT 実行形式スライドショー生成する	-
1. はじめに	-
2. 実行形式スライドショーを生成	-
第八章 POWERPOINT ファイルで動画を作成する	-



1.	はじめに	; -
2.	動画を作成	5 -
第	九章 スライド編集	-
1.	はじめに 41	-
2.	スライド内容の確認	-
3.	音声設定タグについて 43	5 -
第·	十章 各種設定) -
1.	はじめに 49) -
2.	音声設定 49) -
3.	ユーザー辞書について	<u>'</u> -
4.	記号読み上げに関する設定) -
5.	スライドショー設定について	2 -
6.	録音・音声スライドについて	
7.	POWERPOINT ファイルの設定方法 66	; -
8.	アニメーションタグの入れ方	} -
\sim	レプについて	; -
製	品ラインナップの紹介	' -
1.	はじめに	′ -
2.	製品	, _



困った時は(FAQ)
1. はじめに 78 -
2. 質問と回答集 78 -
ショートカットキー一覧
1. はじめに
2. 起動/終了に関するショートカットキー
3. メニューバー内のショートカットキー
4. 設定画面内でのショートカットキー
5. ユーザー辞書画面でのショートカットキー
6. プロパティ画面でのショートカットキー
用語解説
謝辞、著作権・商標について



安全上のご注意

ご使用の前に、「安全上のご注意」をよくお読みいただき、正しくお使いください。 ここに示した説明事項は、お使いになる人や他の人への危害、財産への損害を未然に防止 するための内容を記載しておりますので、必ずお守りください。

本製品およびマニュアルの作成には細心の注意を払っておりますが、万一、ソフトウェア の欠陥あるいはマニュアルの誤りによってお客様が被った損害について、弊社、販売店、 および関係する団体および個人は、一切の責任を負わないものとします。

絵表示について

本製品を安全にお使いいただくための注意事項を、絵表示しています。

その表示を無視し、誤った取り扱いをすることによって生じる内容を次のように区別しています。内容をご理解の上、本文をお読みください。

絵表示の意味



ご注意

コンピュータの音量は適音でご使用ください。 また、ヘッドホン等を利用される場合、大きな音量で長時間ご使用に なられますと耳に悪い影響を及ぼす恐れがございます。 長時間ご使用される場合は、必ず休憩を入れてください。 1時間ごとに15分の休憩を取ってください。



第一章 はじめにお読みください

1. はじめに

本マニュアル(オンラインマニュアル)では、本製品のより詳細な機能説明や操作方法についてご説明いたします。

最新のオンラインマニュアルは、株式会社スカイフィッシュ(以下、弊社)の Web サイト からダウンロードすることができます。

ダウンロード URL

http://www.skyfish.co.jp/rn2/download_rn2.html

2. パッケージ内の同梱物について

本製品のパッケージ内に、下記の内容が同梱されていますので不足や不良がないかご確認 ください。

インストール DVD-ROM	1枚
インストールマニュアル	1冊

※製品の品質には十分配慮しておりますが、万一、同梱物に不足や不良がある場合には、 「弊社サポート」までお問い合わせください。

3. ユーザー認証について

インストール後、リアルナレーターズを継続してご使用になるには、ユーザー認証が必要 になります。ユーザー認証を行ないませんと、下記の機能制限がかかりますのでご注意く ださい。

・設定した内容がインストール直後の状態に戻ります。

・SAPI 音声の設定の変更ができなくなります。

・「録音(R)」、「動画を作成(V)」、「実行形式スライドショー生成(S)」が(付属している製品グレードでは)これらの機能が利用できなくなります。

リアルナレーターズの全機能を快適にお使いいただくために、早めのユーザー認証をお願



いいたします。詳しくは、本マニュアルの「第3章インストール方法について」の「手順 6.ユーザー認証について」をご覧ください。

4. 本アプリケーションのサポートについて

本アプリケーションのサポートにつきましては、弊社サポートまでお問い合わせください。 ※サポート範囲は本アプリケーションの仕様ならびに操作に限らせていただき、サポート 対象者は、購入された方のみとさせていただきます。ハードウェアを含めたパソコン本体、 OS ならび本製品以外のアプリケーションに関する事はサポートの範囲外とさせていただ きますのでご了承ください。

弊社のお問い合わせ先は、下記になります。

お問い合わせをされる際には、お客様の名前、住所、電話番号、ご質問の内容をサポート 担当者にお伝えください。

・お問い合わせフォーム:

https://www.skyfish.co.jp/jukedox/support/inquiry.html

- ・メールアドレス : jd-support@skyfish.co.jp
- ・電話番号 : 050-3535-0937(JukeDoX、RealNarrators サポート電話)
- ・サポート時間 :10 時~12 時、14 時~16 時

(土日祝祭日、弊社指定休業日を除く)

※都合により臨時休業させていただくこともございます。

5. 保証について

(1)インストール DVD-ROM

本アプリケーションの内容が DVD-ROM に正しく記録されていなかった場合や損傷があった場合に限り、弊社にご連絡後、30日以内(購入日を含む)に「インストールDVD-ROM」 をご返送いただくことにより、無償で代替品をお送りいたします。

※本製品を弊社にてご購入いただいた場合には、送料は弊社にて負担いたします。

(2) (1)の保証期間中であっても、お客様の過失および故意による損傷や紛失の場合は適用されません。万一再発行が必要な際は、別途費用が発生致しますので、弊社サポートまでご連絡ください。

M Skyfish

(3)本アプリケーションに関する弊社の保証は、上記のみに限定いたします。

6. お客様の個人情報の取り扱いについて(プライバシーポリシー)

弊社では、お客様から得た個人情報を使用目的の範囲内で使用させていただきます。

・アプリケーションのバージョンアップや製品情報をメールやダイレクトメールでお知ら せする場合

・サポートやお問い合わせで、お客様の本人確認を行う場合

・バージョンアップしたアプリケーション等をお客様にお送りする場合

・お客様から機能の要望をいただいた際、アプリケーション機能向上等の製品企画の検討 を行う場合

・アプリケーションの不正使用や不当な目的で利用する方をお断りする場合

なお、お客様からお問い合わせいただいた情報をメールや Web 等で一般公開させていた だく場合がございますが、それらの情報からお客様個人を特定できるような内容を公開す ることは一切ございません。

7. その他

本製品の著作権者は株式会社スカイフィッシュです。

本製品および関連するマニュアル類は、日本国および国際条約による著作権法によって保 護されています。本製品を不正に使用またはコピーする個人および団体は、法律によって 罰せられます。また、本アプリケーションの著作権者および販売者は、不正に使用または コピーする個人または団体に対して、法的な手段に訴えることがあります。

本製品に付属の標準音声(日立ケーイーシステムズ社製)にて生成された音声データの有 償サービス用途や、放送役務などで利用される場合には別途二次利用費用が発生いたしま す。その際は、弊社までご相談ください。

また、SAPI 対応の音声合成エンジンを使用して生成された音声の二次利用に関しては、 音声合成エンジンの権利を有する企業・団体の利用(使用)条件を順守の上ご利用ください。

本体(リアルナレーターズ)同梱物、ならびに各種マニュアルは改良のため予告なしに変更



する場合がございます。変更を行った場合には、弊社ホームページ上にてお知らせいたし ます。

本マニュアルならびに各種マニュアルの無断複製を禁止いたします。

本マニュアルならびに各種マニュアルに記載されている製品名は、各社の商標および登録 商標です。

Copyright 株式会社スカイフィッシュ

[SAPIとは?]

SAPI とは、Windows 用の標準音声インターフェース Speech API の略称で、SAPI 対応の 合成音声がインストールされている場合には、コントロールパネルの音声合成または音声 認識で確認ができます。



第二章 インストール方法について

1. はじめに

ここでは、本製品のインストールやアンインストールについて説明します。 ※スクリーンショットは Windows[®]8.1の画面を使用しています。

2. 本製品を使用する際に必要な動作環境について

本製品をインストールするパソコンが、下記の条件を満たしているかをご確認ください。

パソコン本体	Windows 7 Ultimate、8.1、10 ※1
CPU	CPU : Intel Core i 3 以上(Core i 5 以上推奨)
搭載メモリ	メモリ : 4GB 以上(8GB 以上推奨) ※2
HDD	10GB 以上の空き容量 ※2
	.NET Framework 4.0
その曲	Microsoft Office PowerPoint 2013、2016
	DVD-ROM が再生できること
	WAVE 出力が可能なサウンド機能を有していること

※1. 多言語で(日本語、英語以外の言語を)ご利用される場合には、Windows10/Windows 8.1 Pro をご使用下さい。

※2. インストールされている OS や、他にインストールされているアプリケーションにより、さらに高い性能が必要になる場合がございます。詳細は、それぞれのアプリケーションの必要動作環境をご確認ください。

3. インストールの前に

※.NET Framework のインストール

本製品をお使いいただく上で、パソコン上に「.NET Framework」のバージョン 4.0 以 上がインストールされている必要があります。

「.NET Framework」 がインストールされているかどうかは下記の手順にてお確認ください。

M Skyfish

1. [スタート] ボタンをクリックし、[検索] をクリックします。

[開く] ボックスに「regedit.exe」と入力し、レジストリ エディターを起動します。
 レジストリ エディターを実行するには、管理権限が必要です。

3. レジストリ エディターで、次のサブキーを開きます。

HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Microsoft¥NETFrameworkSetup¥NDPフォル ダに v4 が表示されれば、.NET Framework はインストールされています。

.NET Frameworkがインストールされていない場合、RealNarratorsのインストールDVD の中の「_NET Framework 4」フォルダから「dotNetFx40_Full_x86_x64.exe」を実行 してインストールしてください。

なお、この作業には若干時間がかかる場合があります。「.NET Framework」のインスト ールが完了するまでしばらくお待ちください。

インストールが完了後、パソコンの再起動を求めるダイアログが表示されますので、「はい」を選択して一旦再起動を行い、その後本製品のインストールを再開してください。 ※インストールを実行する前に、パソコン上で起動している他のアプリケーションを終了 してください。

インストール DVD-ROM をドライブにセットしますと、インストールプログラムが自動 的に起動します。パソコンによっては、自動起動が無効の設定になっている場合がありま す。その場合は、(マイ)コンピュータから DVD-ROM ドライブを開き、ファイルのリスト ビュー内に表示されている「setup.exe」を実行してください。

🊧 Skyfish

OS の種類によりセキュリティ関連のダイアログが表示される場合がありますので、その 場合は下記の方法で行ってください。

「ポーン」という警告と共に、ユーザーカウント制御のダイアログが開き、プログラムの アクセスについて「はい」と「いいえ」のボタンが表示される場合があります。

「はい」を選択し、インストールを続行してください。

•	ユーザー アカウント制御	×
15	プログラム名: RealNarrators 確認済みの発行元: Skyfish INC. ファイルの入手先: CD/DVD ドライブ	
ジ 詳細を表示する(D) はい(Y) いいえ(N) これらの通知を表示するタイミングを変更する		



4. インストール手順

手順1. セットアップウィザードの開始

インストール DVD-ROM をドライブに入れてください。

※インストールを実行すると、ユーザーカウント制御のダイアログが開きますので、「3. インストールの前に」を参考に「はい」を選択し、インストールを続行してください。 パソコンの画面中央に「RealNarrators セットアップ」という画面が開きますので、 「次 へ」を押して使用許諾契約書の同意画面へ進んでください。

13	RealNarrators セットアップ 🛛 – 🗖 🗙
	RealNarrators セットアップウィザードの閉 始
	このプログラムはご使用のコンピュータへ RealNarrators をインスト ールします。
	続行する前に他のアプリケーションをすべて終了してください。
	続行する(こは「)次へ」、セットアップを終了するには「キャンセル」をク リックしてください。
	次へ(N) > キャンセル



手順 2. 使用許諾契約書の同意

使用許諾契約書の文面が表示されますので、内容を十分に確認した上で、同意する場合に は、「同意する」を選択して、インストールを続行してください。

B RealNarrators セットアップ -	• ×		
使用許諾契約書の同意 続行する前に以下の重要な情報をお読みください。			
以下の使用許諾契約書をお読みください。インストールを続行するにはこの契約書に同意 する必要があります。			
ソフトウェア使用許諾契約書	^		
重要: リアルナレーターズ with JukeDoXおよび付帯媒体(以 下、「本ソフトウェア」といいます)をご使用になる前に、本 使用許諾契約書の条項をよくお読み下さい。 当、ソフトウェア使用許諾契約書は、お客様と株式会社スカイ フィッシュとの間の契約になります。 下記の全ての条件にご同意いただけた場合は、本ソフトウェア ▼			
 回意する(A) 回意しない(D) 			
< 戻る(B) 次へ(N) > キャ	ッシセル		



手順3. インストールフォルダの選択

インストール先を選択します。変更の必要がない場合は、そのまま「次へ」を押してくだ さい。

🔂 RealNarrators セットアップ - 🗆 🗙			
インストール先の指定 RealNarrators のインストール先を指定してください。			
RealNarrators をインストールするフォルダを指定して、「次へ」をクリックしてくださ い。			
続けるには「次へ」をクリックしてください。別のフォルダーを選択するには「参照」をクリックして ください。			
C:¥Program Files (x86)¥Skyfish¥RealNarrators 参照(R)			
グレードにより必要な領域 が異なります。			
このプログラムは最低 2,637.5 MB のディスク空き領域を必要とします。			
< 戻る(B) 次へ(M) > キャンセル			



手順4. インストールの確認

「追加タスクの選択」が表示されるので、「次へ」を押してください。ボタンを押すとインストールが開始されます。そのままの状態でしばらくお待ちください。

B RealNarrators セットアップ	×
追加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。	
RealNarrators インストール時に実行する追加タスクを選択して、「次へ」をクリッ? い。	りしてくださ
スタートアップ	
✓ スタートアップにショートカットを作成	
< 戻る(B) 次へ(N) >	キャンセル
B RealNarrators セットアップ	×
インストール状況 ご使用のコンピュータに RealNarrators をインストールしています。 しばらくお待ちく: い。	
ファイルを展開しています C:¥ProgramData¥Skyfish¥RealNarrators¥voice¥hvfdiff.dat	



手順 5. Microsoft Speech Platform - Runtime のインストール

リアルナレーターズ 2は「Microsoft Speech Platform - Runtime」のインストールが 必要となります

1 · Microsoft Speech Platform - Runtime がインストールされてない場合

(64bit Windows にインストールする場合は、この後、続けて 32bit 版の Runtime をインストールするよう促されます。手順は同様です。)

(以下の画面イメージは 64bit Windows で起動したものです。32bit Windows の場合は (x86)と表示されます。)

チェックボックスにチェックをつけてください。

🛱 Microsoft Server Spe	eech Platform Runtime (x 🗖 🗖	x	
	Please read the Microsoft Server Speech Platform Runtime (x64) License Agreement		
	MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS	^	
	MICROSOFT SPEECH PLATFORM RUNTIME 11		
	These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. Please read them. They apply to the software named above, which includes the media on which you received it, if any. The terms also apply to any Microsoft		
	 updates, 	~	
	I accept the terms in the License Agreement		
Print	Back Install Cance		



「Install」ボタンを押してください。

😼 Microsoft Server Sp	peech Platform Runtime (x 📮 🗆	x					
	Please read the Microsoft Server Speech Platform Runtime (x64) License Agreement						
	MICROSOFT SOFTWARE LICENSE TERMS						
	MICROSOFT SPEECH PLATFORM RUNTIME 11						
	These license terms are an agreement between Microsoft Corporation (or based on where you live, one of its affiliates) and you. Please read them. They apply to the software named above, which includes the media on which you received it, if any. The terms also apply to any Microsoft						
	 updates, 	~					
accept the terms in the License Agreement							
Print	Back Install Cance						

「Finish」ボタンを押してください。

😸 Microsoft Server Speech Platform Runtime (x – 🗖 💌						
Ð	Completed the Microsoft Server Speech Platform Runtime (x64) Setup Wizard					
	Click the Finish button to exit the Setup Wizard.					
	Back Finish Cancel					



2・Microsoft Speech Platform - Runtime がすでにインストールされている場合、イン ストールするよう促されません。

手順6. インストール終了

正しくインストールされると、完了画面が表示されます。以上で本製品のインストールは 終了です。



手順 7. ユーザー認証

インストール後、リアルナレーターズを継続してご使用になるには、ユーザー認証が必要 になります。ユーザー認証を行ないませんと、機能制限として設定した内容がインストー ル直後の状態に戻り、「録音(R)」、「動画を作成(V)」、「実行形式スライドショー生成(S)」 が(付属している製品グレードでは)これらの機能が利用できなくなります。リアルナレ ーターズの全機能を快適にお使いいただくために、早めのユーザー認証をお願いいたしま す。また、ユーザー認証時に記載された情報を元にアップデートモジュール等を配布いた します。登録情報を変更する場合はご連絡お願いいたします。

リアルナレーターズのインストールが終了しますと、ユーザー認証の画面が表示されます ので以下の方法でユーザー認証(オンライン認証)を行なってください。



なお、インターネットがご利用になれない場合などは、後述の「インターネットがご利用 になれない環境でユーザー認証を行なう場合」の方法でユーザー認証を行なってください。 インターネットがご利用になれる環境でユーザー認証を行なう場合(手順 3 までありま す。)

- ① ユーザー認証の画面から、「オンライン認証」のボタンを選択してください。
- ② 法人名・団体名、ご担当者様部署、ご担当者様氏名、住所、電話番号、E-Mail、E-Mail (確認用)、購入先のテキストボックスに情報を入力してください。※電話番号・E-Mail の内容は、半角文字で入力してください。
- ③ 入力後、「認証する」のボタンを選択してください。ユーザー認証が終了します。

インターネットがご利用になれない環境でユーザー認証を行なう場合(手順 4 までありま す。)

- ① ユーザー認証の画面から、「オフライン認証」のボタンを選択してください。
- ② 弊社サポート受付時間内に電話(受付専用電話番号 050-3535-0937)をしていただき、 弊社サポート担当者に、お客様の法人名・団体名、ご担当者様部署、ご担当者様氏名、 住所、電話番号をお伝えください。
- ③ サポート担当者が認証用コードをお客様にお伝えしますので、認証コードのテキスト ボックスに情報を入力してください。
- ④ 入力後、「認証する」のボタンを選択してください。ユーザー認証が終了します。
- サポート時間:平日10:00~12:00、14:00~16:00

弊社サポート窓口:050-3535-0937

弊社サポートメールアドレス: jd-support@skyfish.co.jp

※「後で認証する」のボタンを選択した場合

後でユーザー認証を行なう際には、リアルナレーターズのメイン画面から、「ヘルプ」-「ユ ーザー認証」を実行してください。ユーザー認証の画面が表示されます。

5. アンインストール手順

本製品のアンインストールは、下記の方法で行うことができます。

 「コントロールパネル」から、「プログラムの追加と削除」または「プログラムのアン インストールまたは変更」を開いて、「RealNarrators」を選択します。



 ② 選択後、「削除」または「アンインストール」を押すと、「アンインストールの確認ダ イアログ」が表示されます。

アンインストールを行う場合には、「はい(Y)」を選択して実行してください。

アンインストールを中止する場合には、「いいえ(N)」を押してください。

以上で、本製品はアンインストールされます。

6. インストール端末の入れ替えにつきまして

- ① インストール済みの PC にてリアルナレーターズのアンインストールを行います。
- ② 入れ替えのPCにインストールを行います。通常のインストール作業後に前回と同様、 オンラインにて認証をしていただく必要がございます。オンラインで認証することに よって、ライセンスキーが自動的に発行されますのでラインセンスの移行は必要ござ いません。

なお、ライセンスの移動 (再インストール) をされる際は、事前に電子メール、もしくは、 FAX で、理由を添えてその旨、ご一報をお願いいたします。書式は任意で結構です。

ご一報いただけない場合、二重登録状態となってしまいますので、ご注意ください。



第三章 リアルナレーターズ 2 について

1. 本製品の特徴

本製品リアルナレーターズ2は、PowerPoint で作成したスライドに合成音声のナレーションを加え、音声スライド動画として再生することができるソフトウェアです。 PowerPoint のスライドノートに記載されているテキストを、合成音声でリアルタイムに 読み上げるため、ナレーション内容の変更がその場でできるほか、音声スライドの内容を 動画ファイルとして保存することでタブレットやスマートフォン向けへの配信や、 YouTube などの動画共有サイトへのアップロードが簡単にできます。

2. 活用シーンの例

本製品は、以下のようなシーンにて活用いただけます。

- ・学校や法人内での教育、情報共有((作業指示や安全啓蒙、専門分野や情報セキュリティ、コンプライアンスなど)
- ・電子カタログ、操作マニュアル
- ・観光や行政案内などのデジタルサイネージ
- ・スマートフォン、タブレット向け動画配信
- ・ホームページや YouTube など動画共有サイト上での動画発信
- ・合理的配慮に対応した教材作成



基本操作

1. 起動/終了

●本製品の起動

下記2通りの方法があります。



・デスクトップ上にある本製品のアイコンを選択して起動する。

・「スタート」―「(すべての)プログラム」―「Skyfish」―「リアルナレーターズ」を選択して起動する。

・windows8、8.1、10の場合は「スタート」—「アプリー覧」—「RealNarrators」 を選択して起動する。

●本製品の終了

下記3通りの方法があります。

・Alt+F4 キーを押して終了する。

・Altキーを押し、メニューバーから「ファイル」―「終了」を選択して終了する。

・本製品ウィンドウ右上にある × ボタンを押して終了する。

2. 画面の見かたと使いかた

●メイン画面について



【メイン画面】

リアルナレーターズ						
ファイル(F) 操作(C) ヘルプ(H)						Α-
В				Rea	Narra	tors 2
	ファイル名	音声	待機秒数	BGM	音量	状態
Skyfish Real Narrators 🚥	RN-DEMO(E-LN)_Win8-2014	日本語	3			
- 53	ユーザビリティとは_Win7_2014-0	日本語	3			
X 3.5	リアルナレーターズの御紹介_Wi…	日本語	3			
パワーボイントファイルを活用した	リアルナレーターズの御紹介-14…	日本語	3			
シンールケントファイルを追用した	リアルナレーターズの御紹介-13…	日本語	3			
2 安価な社員教育ツール	新入社員トレーニングノート有り	日本語	3	0	50	
	RN2_NPO_簡単デモpptx	日本語	3	0	65	
26632	RN2TEST.pptx	日本語	3	0	70	
音声スライドソフト	コンテツプレースホルダpptx	日本語	3	0	56	
ふううく リアルナレーターブ 2 のご紹介	RN2_NPO_簡単デモ _1 - コピ	日本語	3			
株式会社スカイライッシュ INFERING // 1 CROW MARK 1/7 page back page next fic up fie down	最初 現在 一枚	手動	全体	÷	削除	
音声設定 スライド編集 スライドショー設定 録音・音声スライド			D			
ナレーター(<u>G</u>): ユーザー辞書登録 日本語 V4女性 日本語 E	SAPI , 音量	レーター(Y): licrosoft Ha	ruka Deskto	P		•
速度(S): 遅い 速・ 速い 4	速度(E): 遅(ハ 💻				B() 1	0
高さ(巴): 低い 高い 5	音量(B): 小さい			— *	きい 5	0
抑揚①: 低い ———————————————————————————————————						
音量(12): 小さい 大きい 3	It is a test voice.					
倍速モード 1.0 ※倍速モードは0.1~3.00値を入力してください。						
音声テストです。	■ 設定変更時のテスト音声	再生	の期設定		保存	>

【各項目の説明】

A:最小化/最大化/閉じるボタン

メイン画面を最小化/最大化/リアルナレーターズを終了するボタンです。

B:メニューバー

操作の目的に応じて、各機能を呼び出す部分です。

C:プレビューエリア

現在選択されているファイルのスライドの内容がプレビュー表示されます。

スライド番号(何枚中何枚目か)も表示されます。



「page back」:現在表示されているスライドの前のスライドを表示します。 「page next」:現在表示されているスライドの次のスライドを表示します。 「file up」:現在選択されているファイルの上のファイルを表示します。 「file down」:現在選択されているファイル下のファイルを表示します。

D:プレイリストエリア

現在プレイリストにあるファイル名の一覧・設定状態等が表示されます。「最初」ボ タンを使うことにより、選択されているファイルの最初からスライドショーを開始し ます。「現在」ボタンを使うことにより、選択されているファイルの現在のスライドか らスライドショーを開始します。「一枚」ボタンを使うことにより、選択されているフ ァイルの現在プレビュー画面に表示されているスライドのみスライドショーを開始し ます。

「手動」ボタンを使うことにより、スライドの切り替えを手動で行います。自動でス ライドの切り替えは行われませんので、キーボードやマウスで次のスライドに切り替 えてください。選択されているファイルの現在のスライドからスライドショーを開始 します。

「全体」ボタンを使うことにより、チェックされている複数ファイルのスライドショ ーを開始します。

「画面表示切替」ボタン(♡ を押すことにより、音声設定/スライド編集/スライド ショー設定/録音・音声スライドの画面を非表示にさせることができます。

E:音声設定/スライド編集/スライドショー設定/録音・音声スライドタブ

音声設定/スライド編集/スライドショー設定/録音・音声スライドの画面を開く ためのタブです。各タブにおいて、様々な編集・設定を行うことができます。音声設 定の設定内容に従ってナレーションを行います。



第四章 PowerPoint ファイルの読み込み

1. はじめに

ここでは、プレイリストに PowerPoint ファイルを追加する方法について説明します。基本操作の「起動/終了」を参考に、本製品を起動してください。

2. PowerPoint ファイルをプレイリストに追加

プレイリストに PowerPoint ファイルを追加する方法は、次の2通りあります。

- 方法1:メニューより追加
 - 1-1. 画面メニューバーの一番左にある「ファイル(F)」の中の「ファイルを追加(A)」 を選択します。
 - ② 1-2.「ファイルを開く」ダイアログボックスが開きます。
 追加したい PowerPoint ファイルを選択して、「開く(O)」を押します。
 - ③ 1-3. 選択した PowerPoint ファイルがプレイリストに追加されます。
 ※「フォルダを追加(D)」を選択し、PowerPoint ファイルの保存してあるフォル ダを指定すると、フォルダ内の PowerPoint ファイル全てがプレイリストに追加 されます。
- 方法2:ドラッグ&ドロップより追加
 - 追加したい PowerPoint ファイルやフォルダを、メイン画面にマウスを使って直接ドラッグ&ドロップします。
 ※複数のファイルやフォルダを同時にドラッグ&ドロップして取り込むこともできます。
 - 読み込み中のダイアログが表示され、ドラッグ&ドロップしたファイルが、プレイリストに追加されます。

※PowerPoint 等で開かれている(作業中の)ファイルは、追加することができません。※追加可能な形式は、"pptx"のみとなります。"ppt"、"ppsx"などは追加できません。

M Skyfish

第五章 PowerPoint スライドショー自動ナレー

ションを開始する

1. はじめに

ここでは、プレイリストにある PowerPoint ファイルのスライドショーの自動ナレーションを開始する方法について説明します。

PowerPoint ファイルのプレイリストへの追加の方法は、「PowerPoint ファイルをプレイリストに追加」を参考にしてください。

なお、PowerPoint ファイルのノート部分にテキストが書かれていない場合には、ナレー ションが行われませんのでご注意ください。

2. プレイリストにある PowerPoint ファイルのスライドショーを開始

プレイリストにある PowerPoint ファイルは、メイン画面上にある下記ボタンで始めるこ とができます。ボタンを押すと、プレイリスト上で選択されている PowerPoint ファイル のスライドショーが実行されます。

※アニメーションとアニメーションタグの数が一致していない場合、メッセージが表示されます。(詳細はこちら)

最初 現在 一枚 手動 全体

また、メイン画面のメインメニュー内、「操作」の項目にある「開始(G)」を選択することでもスライドショーを開始できます。

その他、プレイリスト上の任意の PowerPoint ファイル上で右クリックをすると、サブメ ニューが表示されます。その中にある、「開始(G)」の項目を選択することでも、スライド ショーを開始することができます。

※現在と同じく、現在選択されているスライドからスライドショーを開始します。





※ご使用になる環境により、スライドショーが最前面にならない場合があります。 その場合は Alt + Tab キーを数回押してスライドショーのアイコンを選択して、スライド ショーを前面に表示させてください。

●一つの PowerPoint ファイルのスライドショー実行時に「リピート」オプションを選択 することが可能です。「 こう」」を使うことにより、スライドショーを意図的に終了させ るまで繰り返しスライドショーを実行できます。 リピート」: ON にすると実行形式アフィ ルも繰り返しで実行されます。

3. 複数の PowerPoint ファイルのスライドショーを連続して行う

プレイリスト上に複数の PowerPoint ファイルがある場合、選択しているファイルだけの スライドショーを行うか、プレイリスト上で連続スライドショーとして設定されているフ ァイル全てのスライドショーを行うかを選択することができます。

プレイリストエリアの「全体」のボタンを押すことにより連続実行が可能です。

●スライドショー実行時に「リピート」オプションを選択することが可能です。

「リピート」: ON にすると、プレイリストの最後の PowerPoint ファイルのスライドショーが完了した後、最初から再度スライドショーの実行を行います。

4. プレイリスト内の PowerPoint ファイルの整理

●プレイリスト内の PowerPoint ファイルを削除する



プレイリストエリア右下の、「削除」ボタンから削除するか、削除したい PowerPoint ファイルを選択した状態で、メインメニュー内「操作」―「削除(D)」と操作することで削除ができます。

また、プレイリストをすべて削除したい場合は、プレイリスト内で右クリックメニューを 開き、「すべて削除(A)」と操作してください。

●プレイリスト内の PowerPoint ファイルの順番を変更する

複数の PowerPoint ファイルがプレイリスト上にある状態で、任意のファイルを選択し、 ドラッグ&ドロップすると、お好きな順序でファイルを並べることができます。

5. プレイリスト内の PowerPoint ファイルのプロパティ設定

プレイリストにある PowerPoint ファイルのプロパティ画面では、スライドショー実行時 に BGM を流す設定や、スライド切り替えまでの待機時間の設定等を行うことができます。 プロパティ画面は、プレイリスト上の任意の PowerPoint ファイルの上で右クリックをし、 開いたサブメニュー内、「プロパティ(P)」項目を選択することで開きます。



また、メイン画面のメインメニュー内、「操作」の項目にある「プロパティ(P)」を選択す ることでも開けます。

●プロパティ画面について

M Skyfish

プロパティ				
基本情報 ファイル名 ターズの御紹介-12-0820¥新入社員トレーニングノート有りpptx OK ファイルの場所を開く キャンセル				
-音声				
BGM スライドショー実行時に流すBGMを設定します。 - 音声ファイル設定 D¥リアルナレーターズの御紹介-12-0820¥02 SENTIMENTAL JOURN 参照 前除 音量 小ざい 大きい 50				
- 「 - 待機秒数 - 音声読み上げ終了後、次のスライドを 表示するまでの待機時間(秒)を設定します。 3 ➡ ➡ 秒				
- 状態				

また、メイン画面の「スライドショー設定」タブの「個別設定」にて設定できます。

音声設定 スライド編集 スライドショー設定 録音・音声スライド	
全体設定 自動実行時、ノート部分が空の場合の表示時間 [●] → 分 ⁵ → 秒 ✓ 操作パネルを表示する 宇幕フォント フォント名 MS UI Gothic	 個別設定 ファイルの場所を見く 音声 ○日本語(出) ● 外国語(S) D¥リアルナレーターズの御紹介-12-0820¥新入社員トレーニングノート有りpptx BGM 音声ファイル設定 参照 削除 音量 50
スタイル 太字 フォント設定 (F) サイズ 15.75 色 人会 初期設定 保存	ターズの御紹介-12-0820¥02 SENTIMENTAL JOURNEYwma 待機秒数 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・



[基本情報]

現在選択している PowerPoint ファイルのファイル名が表示されます。

ファイルの場所を開く ボタンにより、PowerPoint ファイルが保存されている場所を開くことが 可能です。

[音声]

スライドショー実行時の基本読み上げ言語を選択することができます。初期設定では「日 本語(H)」が選択されています。

下記の操作でも設定が適用されます。

「スライド編集」タブの「テスト再生」、「録音」、「実行形式スライドショーを生成」、「動 画作成」

※外国語を選択する場合、お使いのパソコンに外国語の SAPI 音声がインストールされている必要があります。

[BGM]

スライドショー実行時に流す BGM を設定します。

下記の操作でも設定が適用されます。

「実行形式スライドショーを生成」、「動画作成」

「音声ファイル設定」項目で、BGM として流したいオーディオファイルを指定します。

ボタンを押し、「開く」ダイアログからご希望のオーディオファイルを選択してください。

「開く」ボタンを押すと、プロパティ画面内、BGM の欄に選択したオーディオファイル 名が表示されます。

選択したオーディオファイルは、音量の設定を行うことができ、設定内容をテスト再生に て確認することができます。

※BGM としての使用に対応しているオーディオファイルの形式は、wav,wma,mp3 です。 ※本製品とは別に PowerPoint の機能として、CD オーディオトラックの再生を設定する ことができます。こちらにつきましては、PowerPoint の操作マニュアルをご覧ください。



[待機秒数]

スライドショー実行時、本製品によるナレーションが終了した後、次のスライドを表示す るまでの待機時間を設定することができます。

[状態]

本製品メイン画面で「連続スライドショー」を選択している場合、現在選択している PowerPoint ファイルを実行するかどうかを設定することができます。 初期設定では「実行する」が選択されています。



第六章 PowerPoint ファイルを録音する

1. はじめに

製品グレードにより、プレイリスト内にあるファイルのノート部分の内容を、wav 形式の オーディオファイルとして保存することができます。

2. 録音

録音操作は、プレイリスト上の任意のファイルの上でマウスの右クリックにより開くサブ メニューに表示されている「録音(R)」を選択することにより、行うことができます。ま た、メニューバー内の「操作(C)」から「録音(R)」を選択することでも行うことができま す。



●録音について

録音ボタンを押すと、「フォルダの参照」のダイアログが開きますので、保存したいフォ ルダを指定して「OK」を押してください。

既存のフォルダ以外の場所に保存したい場合、「新しいフォルダの作成(M)」のボタンを押して、任意の箇所に保存先フォルダを作成してください。

フォルダ作成後、そのフォルダを指定し、「OK」ボタンを押してください。



「OK」ボタンを押すと、「ファイル生成中」のダイアログが表示され、指定したフォルダ にファイルが保存されます。

ファイル生成中	
スライド1のノート部分を録音中です	
残りおよそ 2 分 📫	
	41%
キャンセル	

保存先に指定したフォルダを開き、音声ファイルが生成されていることをご確認ください。



第七章 PowerPoint 実行形式スライドショー生 成する

1. はじめに

Microsoft Office PowerPoint 2013(2007,2010,1016)には「実行形式スライドショ ー(.ppsx)」というファイル形式での保存機能が搭載されています。製品グレードにより、 ナレーションを埋め込んだ形で、実行形式スライドショーを生成することが可能です。

2. 実行形式スライドショーを生成

下記の2通りの方法で生成することができます。

1. メインメニュー「操作(C)」の中の「実行形式スライドショー生成(S)」を選択。

2. プレイリスト上、任意のファイルのところで右クリックをし、「実行形式スライドショ ー生成(S)」を選択。

※アニメーションとアニメーションタグの数が一致していない場合はメッセージが表示 されます。(詳細はこちら)

操作	F(C)	へルプ(H)			
1	プロノ	(ティ(P)			
	Pow	erPointで開く(O)			
2	再読み込み(L)				
	録音(R)				
	動画	を作成(V)			
	実行	形式スライドショー生成(S)	•	â	書き込みパスワードあり(P)
	開始	(G)			書き込みパスワードなし(N)
X	削除	(D)			
	すべて	(削除(A)			

3. パスワードの設定の有無を選択。


パスワード設定	
パスワード(<u>P</u>)	
L	
	設定キャンセル

4. 上記操作を実行後、保存先を指定して「保存」のボタンを押すと、「ファイル生成中」 のダイアログが表示されます。

ファイル生成中	x
スライド1のノート部分を録音中です…(1/9)	
残りおよそ 0 秒 🛛 🍀	
	57%
キャンセル	

生成完了しますと「ファイル生成が完了しました。」のダイアログが表示され、行形式ス ライドショーが生成されます。



※通常の PowerPoint ファイルは拡張子が"pptx"ですが、実行形式スライドショーの拡張 子は"ppsx"となります。



※実行形式スライドショーは、Office PowerPoint がインストールされていない環境でも、 Microsoft Office PowerPoint Viewer を使用することで、実行することができます。



第八章 PowerPoint ファイルで動画を作成する

1. はじめに

製品グレードにより、プレイリスト内にあるファイルのノート部分の内容を、wmv 形式の動画ファイルとして保存することができます。

2. 動画を作成

「動画を作成」操作は、プレイリスト上の任意のファイルの上でマウスの右クリックにより開くサブメニューに表示されている「動画を作成(V)」を選択することにより、行うことができます。また、メニューバー内の「操作(C)」から「動画を作成(V)」を選択することでも行うことができます。



「動画を作成」を選択すると、「フォルダの参照」のダイアログが開きますので、保存先 を指定して「保存」のボタンを押すと、ビデオファイルが生成されます。

※ビデオアフィルの拡張子は"wmv"となります。

※本製品メイン画面の「録音・スライドスライド」のタブの設定内容により、ビデオファ イルの生成に時間が異なります。

※アニメーションとアニメーションタグの数が一致していない場合はメッセージが表示 されます。(詳細はこちら)

「保存」ボタンを押すと、「ファイル生成中」のダイアログが表示されます。



ファイル生成中	x
スライド1のノート部分を録音中です(1/9)	
残りおよそ 0 秒 🛛 🍀	
	57%
キャンセル	

「ファイル生成」が完了しますと、「動画作成を開始します。」のダイアログが表示されま す。

作成開始
動画作成を開始します。
ОК

「OK」ボタンを押すと動画作成が開始します。動画作成完了まで画面にての操作ができます。操作によって、エラーメッセージが表示され、できない操作もあります。

動画作成の大まかな所要時間につきまして(動画作成開始から弊社にて検証結果)

・スライドショー:8ページで各スライドに5個のアニメと連動5個のナレーション

・動画ファイル再生時間が5分で字幕あり、BGMあり

動画作成仕様①:画像度:1080、 フレーム:30 動画作成仕様②:画像度:360、 フレーム:5

PC 環境①: Windows 8.1 CPU: Intel(R) Core(TM) i5-3330 @3.00GHz 3.00GHz メモリ: 4GB 所要時間:仕様①は約 12 分、仕様②は約 1 分



PC 環境②: Windows 8.1

CPU : Intel(R) Core(TM) i5-4210 @1.70GHz 2.40GHz メモリ : 4GB 所要時間 : 仕様①は約 24 分、仕様②は約 1 分



保存先に指定したフォルダを開き、ビデオファイルが生成されていることをご確認ください。

動画の字幕につきまして、字幕フォントの初期設定で最大3行が表示できます。表示しき れない場合は改行もしくはアニメーションタグ等を入れて調整してください。



第九章 スライド編集

1. はじめに

ここでは、本製品に取り込んだ PowerPoint ファイルのスライドの編集について説明します。

本製品では、取り込まれた PowerPoint ファイルの各スライドのノート部分を編集し、ス ライドショー実行時のナレーションの内容を編集することができます。

専用のタグを付加することにより、ナレーターの切り替えや速度などを設定することができます。

なお、変更した内容は、元の PowerPoint ファイルにも反映され、保存されます。

2. スライド内容の確認

取り込まれた PowerPoint ファイルの各スライドの内容確認は、「スライド編集」タブの 画面で行うことができます。

本製品メイン画面の「音声設定/スライド編集/スライドショー設定/録音・スライドの タブ」から、「スライド編集」のタブを選択すると、「スライド編集」タブの画面が開きま す。



●スライド編集タブの画面について



A:ノート編集エリア

このエリアでノートの編集作業を行うことができます。

ここで編集された内容が、スライドショー実行時のナレーション内容となります。

ノート編集エリアを右クリックすると、下記のメニューが表示されます。



B: タグの説明エリア

タグの機能についての説明です。

C:設定エリア

この画面ではタグの選択・挿入といった操作を行うことができます。

様々な設定を選択することができるコンボボックスや、選択したタグをノート本文に挿入

する 挿入 ボタンが配置されています。

※タグの詳細は、「B」の説明をご覧ください。

D: テスト再生ボタン

今現在カーソル位置から、編集した内容を実際に再生させることができます。設定したタ グの効果を確認することができます。

🚧 Skyfish

ー度押すとナレーションのテスト再生がスタートし、もう一度押すと停止します。 ※テスト再生を行っている間は、ノートの編集作業を行うことができません。 編集作業を行いたい場合、テスト再生を停止した状態で行って下さい。

E:保存ボタン

編集したノートの内容を保存します。

※初期表示は無効です。ノートを編集するとボタンが有効になります。ただし、ファイル が選択されてない場合はノート編集欄に文字を入力しても、ボタンが無効のままです。ま た、アニメーションとアニメーションタグの数が一致していない場合メッセージが表示さ れます。(詳細はこちら)

3. 音声設定タグについて

ノート部分を編集する際、タグを追加することにより、様々な音声設定を行うことができ ます。音声の種類の変更から効果音の挿入まで、各タグによって設定が可能です。

●タグの機能について

ここでは、本製品にて用意されている各タグの機能を説明します。

設定を変更するタグの有効範囲は、設定箇所から次の設定箇所、又は、次の設定箇所が存 在しない場合は、そのスライドの最後までとなります。

また、音声設定に関するタグは、SAPI 音声と明示しているものを除き、高品質ならびに 超高品質日本語音声に関するタグとなります。

【性別タグ<VKO-xx>】

ナレーション音声の性別を変更するタグです。

音声の種類は製品グレードによって異なります。

【速度タグ<VS0-9>】

ナレーション音声の速度を設定するタグです。

0~9の10段階で設定を行うことができます。

0:ゆっくりとナレーションを行います。

9:速いスピードでナレーションを行います。



【高さタグ<VP0-9>】

ナレーション音声の高さを設定するタグです。 0~9 の 10 段階で設定を行うことができます。 0 : 低い音声になります。

9:高い音声になります。

【音量タグ<VV0-9>】

ナレーション音声の音量を設定するタグです。

0~9の10段階で設定を行うことができます。

0:小さい音量です。

9:大きい音量です。

【音響タグ<VF0-2>】

ナレーション音声に音響効果を設定するタグです。

- 0:通常のままの音声
- 1:エコーのかかった音声になります。
- 2:ロボット風の音声になります。

【抑揚タグ<VIO-9>】

ナレーション音声の抑揚を設定するタグです。

- 0~9の10段階で設定を行うことができます。
- 0:弱めの抑揚でナレーションを行います。
- 9: 強めの抑揚でナレーションを行います。

【無声化タグ<VU0,1>】

より自然な日本語で読み上げさせるためのタグです。

通常は無声化無効になっていますが、1 で無声化を有効にできます。



※無声化とは

例えば「テキスト」と発声する場合、「ス」の母音部「ウ」音ははっきりと発声されません。「無声化」を有効にすると、無声化すべき語句かを自動的に判定し、より自然な読み 上げを行うことができます。

【文末ポーズタグ<VL0-9>】

文末でのポーズを設定するタグです。 10 段階での調節が可能で、以下の通り設定できます。 0 : 0.1 秒 5 : 0.8 秒

1:0.2秒	6 : 1.0 秒
2:0.3 秒	7:1.5秒
3:0.4 秒	8:2.0 秒
4:0.6 秒	9:2.5 秒

【ポーズタグ<VA0-9>】

このタグを文中の任意の場所に挿入することで、下記 10 通りの間隔でポーズを入れることができます。

0:0.1 秒	5:0.8 秒
1:0.2秒	6:1.0 秒
2:0.3 秒	7:1.5 秒
3:0.4 秒	8:2.0 秒
4:0.6 秒	9 : 2.5 秒

【ビープ音タグ<VB0-xx>】

このタグを使用することで、下記の7種類の効果音を出すことができます。

0:ピンポーン

4:プルルルルル(電話着信音)

- 1: ピンポンピンポーン 5: ピンポンパンポン(上り)
- 2:ブッブー6:ピンポンパンポン(下り)
- 3:チャラララ〜ン



【語尾上げタグ<↑0-9>】高品質音声のみで有効です。

このタグにより、語尾を上げるように設定をすることができます。

0~9の10段階で設定を行うことができます。

0は弱めに語尾を上げ、9では強めに語尾を上げます。

※タグ使用時は、下記の例のように文節ご区切りに付加してください。

例)明日の<↑5>天気はどうですか<↑5>

【語尾下げタグ<↓0-9>】高品質音声のみで有効です。

このタグにより、語尾を下げるように設定をすることができます。

0~9の10段階で設定を行うことができます。

0:弱めに語尾を下げます。

9: 強めに語尾を下げます。

※タグ使用時は、下記の例のように文節ご区切りに付加してください。

例)明日の<↓5>天気はどうですか<↓5>

【鼻濁音タグ<VN0,1>】

このタグを使用することにより、鼻濁音化をするかしないかの設定を行えます。 ※鼻濁音とは、日本語において文中の「ガギグゲゴ」を発音する際、鼻から抜けるように 発音すると発声される音です。一般的に「カ°キ°ク°ケ°コ°」と表記されます。 鼻濁音を設定することにより、より一層自然なナレーションを行うことが可能です。

【アニメーションタグ<SAnime0,1>】詳しくは

このタグの使用により、スライド中のアニメーションを動作させることができます。 0:スライド中のアニメーションの動作が終了するまで待機した後、ナレーションが開始

します。

1:アニメーションの動作が終了するまで待機せずに、ナレーションを開始します。 ※スライドショーを正確に動作させる為に、スライド内のアニメーション設定とタグの数 を正確に合わせる必要があります。



【ポーズタグ<SPause1-xxx>】

このタグの使用により、ナレーション実行中、より直感的にポーズ(読み上げの一時停止) を挿入することができます。

ポーズタグでは、1~300秒のポーズを設定することができます。

【字幕タグ<SCaption0,1>】

このタグにより、ノート部分に記載されている内容とは異なる内容を字幕に表示することができます。

以下のように、字幕に表示させたい文言をタグで挟み込むことにより、その内容を字幕と して表示します。

例)<SCaption0>サンプル<SCaption1>ここを読み上げます
 : 字幕表示内容
 ここを読み上げます
 : 読み上げ内容

【音声切り替えタグ<SVChange??>】

ご使用のパソコンに SAPI 音声がインストールされている場合、このタグを使用すること により、日本語と外国語の音声を切り替えることができます。

JPN : 日本語音声(本製品標準音声)

上記以外:インストールされていて、かつ使用できる外国語音声(SAPI音声)

外国語音声(SAPI 音声))インストール方法

http://www.skyfish.co.jp/jukedox3_for_Biz/faq/contents/jda_2003.php

外国語音声の SAPI 音声をご利用できない環境は MSP をご利用ください。

外国語音声(MSP 音声)インストール方法

http://www.skyfish.co.jp/jukedox3_for_Biz/faq/contents/jda_2004.php

インストールが完了すると、リアルナレーターズの「音声設定」タブの SAPI 音声のナレ ーターに、外国語の選択が可能となります。

外国語音声をご使用される際は、ナレーション内容に音声切り替えタグを入れてください。



「スライド編集」タグの「設定」にて「音声切り替え」を選択し、「パラメータ」からご 使用されたい外国語音声を選択してください。

中国語の場合は、Microsoft Huihui Desktop

フランス語のの場合は、Microsoft Hortense Desktop「挿入」 ボタンを押してください。 ※「パラメータ」の外国語音声が何語かは「音声設定」 タブ SAPI のナレーターにて確認 ができます。

【SAPI 速度タグ<SVS0-20>】

SAPI 音声の速度を 0~20 の 21 段階で設定するタグです。

お使いのパソコンにインストールされている SAPI 音声の種類により、速度が異なる場合 がありますので、設定終了後、設定の反映状況をご確認ください。

0がゆっくり、20が速い読み上げとなります。

【SAPI 音量タグ<SVV0-100>】

SAPI 音声の音量を設定するタグです。

0~100の101段階で設定することができます。

お使いのパソコンにインストールされている SAPI 音声により、音量が異なる場合がありますので、設定終了後、設定の反映状況をご確認ください。

0が小さく、100が大きい音量となります。



第十章 各種設定

1. はじめに

本製品では、使用する方のニーズにあったスライドショーを行えるよう、様々な設定を行 うことができます。ここではその設定方法について説明します。

2. 音声設定

ナレーションを行う際の音声の初期設定は、「音声設定」タブの画面にて行えます。 本製品メイン画面の「音声設定/スライド編集/スライドショー設定/録音・音声スライ ドのタブ」から、「音声設定」のタブを選択すると、「音声設定」タブの画面が開きます。

音声設定 スライド編	潗 │ スライドショー設定 │ 錄音・音声スライド │	
日本語	ナレーター(<u>G</u>): ユ ーザー辞書登録 ヅバキ ■ 記号読み上げ	SAPI /// Microsoft Haruka Desktop 日本語 (日本) ・
速度(<u>S</u>): 遅い		
高さ(<u>P</u>): 低い		速度(E): 遅(1 10
抑揚(D): 低い		音量(B):小さい
音量(⊻): 小ざい		
倍速モード(<u>M</u>):	1.0 米倍速モードは0.1~3.0の値を入力してください。	It is a test voice.
音声テストです。		

●音声設定画面について

各項目について、以下のように設定を行うことができます。

【日本語】

・ナレーター(G):日本語ナレーターの選択ができます。

<ナレーターファミリー(選択音声一覧)>

・女性ナレーター

ユウカ:肉声に迫る自然な発声(超高品質日本語版)

ツバキ:好感を持てる声のナレーターです。

ユウ:さっぱりとした声のナレーターです。



アキラ:ボーイッシュな声のナレーターです。

- リエ:若い女性のナレーターです。
- キョウコ:落ち着いた雰囲気の声のナレーターです。
- ノゾミ:まだまだ小さな子どものナレーターです。
- ・男性ナレーター
- ケイスケ:肉声に迫る自然な発声(超高品質日本語版)
- ダイスケ:さわやかな声のナレーターです。
- ショウゾウ:円熟味のある声のナレーターです。
- シンジ:若々しさが感じられるナレーターです。
- ケンタ:元気な男の子のナレーターです。
- ※各音声のイメージは、実際にナレーションを聞く人の感覚によって異なります。
- あくまで参考としてご覧下さい。
- ※製品グレードによって、搭載されている音声が異なります。
- ・種類(T):選択した音声を平静/怒り/喜び/悲しみ/エコー/ロボットといった変化をつけ てナレーションを行わせることができます。
- ・音質(R): 選択した音声の音質をリッチ/ノーマル/ライトから選ぶことができます。
- ・速度(S): ナレーションの速さを 10 段階で調節できます。
- 1:が最も遅く、10:が最も速くなります。
- ・高さ(P): ナレーション音声の高さを 10 段階で調節できます。
- 0:最低が最も低く、9:最高が最も高いナレーションになります。
- ・抑揚(I): ナレーションの抑揚を10段階で調節できます。
- 0:最も抑揚の弱い読み方になります。9:最も抑揚の強い読み方になります。
- ・音量(V): ナレーションの音量を 10 段階で調節できます。
- 0:最低が最も小さく、9:最高が最も大きくなります。
- ・倍速モード: ナレーションの現在設定中の音声の読み上げ速度をさらに細かく設定する ことが出来ます。
- 1.0:最小が設定中の音声の読み上げ速度、3.0:最大が最も早くなります。 【SAPI 音声】



お使いのパソコンに外国語の SAPI 音声がインストールされている場合、任意の音声を選 択することにより、外国語でのナレーションも可能となります。

・ナレーター(Y): お使いいただくパソコンにインストールされている SAPI 音声(外国語 に限る)を選ぶことができます。

・速度(E): SAPI 音声で読み上げる声の速さを調節することができます。

・音量(B): SAPI 音声で読み上げる声の音量を調節できます。

※これらの設定は、項目を選択した時点で適用されます。

各欄に配置されている「再生」ボタンを押してテスト音声を再生し、設定内容をご確認く ださい。「設定変更時のテスト音声再生」のチェックボックスにチェックが入っている場 合、設定を変更した直後、自動的にテスト音声が再生されます。

「初期設定」ボタン

音声設定を初期状態に戻します。「保存」ボタンを押して保存してください。 「保存」ボタンを押さないと初期状態に戻りません。

「保存」ボタン

設定した内容を保存します。



3. ユーザー辞書について

本製品では、語句の読み方を必要に応じてユーザー辞書に登録することができます。 メイン画面の「音声設定」タブ画面内、「ユーザー辞書」のボタンを押すことで、設定画 面を開くことができます。

語句 読み 品詞 ····································	R.P.	ユーザ辞書	設定	B
★ 使用 ()	語句	読み	品詞	
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □				検索(F)
□ □				C —
■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●				【標準音声(日本語) ▼
				-機能
				注自力(<u>A</u>)
				編集(<u>E</u>)
				肖J除(<u>D</u>)
				インポート①
				エクスポート(※)
				E
				- A 保存(S)
				開じる

●ユーザー辞書画面について

A:登録語句一覧

ユーザー辞書に登録されている語句、読み、品詞が一覧となって表示されます。 列ヘッダーをクリックすることで、昇順降順の並べ替えができます。

B:検索エリア

ユーザー辞書に登録されている単語の検索を行うことができます。

C:辞書選択エリア

標準音声の辞書、SAPI音声の辞書を切り替えます。

※今現在は日本語と英語の辞書が登録できます。

D:各種機能ボタン



単語の追加、編集、削除など、ユーザー辞書の様々な機能を動作させるボタンです。

E:保存ボタン

ユーザー辞書の編集内容を保存するボタンです。

F:終了ボタン

ユーザー辞書の編集を終える際に押すボタンです。

●ユーザー辞書編集画面

選択音声が「標準音声(日本語)」





選択音声が「標準音声(日本語)」以外

∞ ユーザー辞書編集						
_登録語句編 │選択音声	幕 Microsoft Haruka Desktop A					
語句(<u>W</u>)	語句(W) 日本語 B					
読み(<u>R</u>)	読み(<u>R</u>) ニホンゴ C					
テスト再生 OK						
F	G					
	キャンセル					
	Н					

A:選択音声

編集したいユーザー辞書の音声種別が表示されます。

B:語句(W)

登録語句を指定します。15文字以内で入力してください。

C:読み(R)

全角カタカナ文字登録語句の読みを指定します。韻律情報を表現するアクセント記号 「'」、区切り記号「」」あるいは「/」を含めて15文字以内で入力してください。読み文字 列に15文字設定すると韻律情報を表現する記号の追加が行えません。アクセント記号「'」 (全角クォーテーション)は区切り記号「|」(全角パイプ)あるいは「/」(全角スラッシュ)で 区切られる領域に対して、一つだけ付加することが可能です。また、文頭文末に区切り記 号を追加することはできません。

(例)

- (○) トーキョートッキョキョカキョク (15文字)
- (x) トーキョー | トッキョキョカキョク (16文字)
- (x) ト'ッキョキョカ'キョク (12文字)(1領域に二つのアクセント)
- (○) ト'ッキョ | キョカ'キョク (13文字)



(×)|ト′ッキョ|キョカ′キョク (14 文字)(文頭に区切り記号)

D:品詞(V)

品詞の指定を行います。

0:普通名詞、1:固有名詞、2:形容詞、3:形容動詞4:副詞、5:連体詞、6:接
 続詞、7:感動詞、8:動詞

形容詞は、表記文字列と読み文字列の末尾が「しい」「シイ」または「い」「イ」でない場 合は、指定不可です。

動詞は、表記文字列と読み文字列の末尾が以下の文字でない場合は、指定不可です。

「く」「ク」「ぐ」「グ」「す」「ス」「つ」「ツ」「ぬ」「ヌ」「ぶ」「ブ」「む」「ム」

「る」「ル」「う」「ウ」

E:韻律情報の設定

「読み(R)」を入力しますと、律情報の状態表示領域にアクセント調整用のグラフ、 読み文字列とフレーズ区切り「|」(青色縦破線)、文節区切り「/」(緑縦破線)、アクセン ト記号「'」が表示されます。フレーズ区切りは 300ms 程度のポーズがありますが、文 節区切りはポーズなしです。複数のアクセントをポーズ無で設定する場合は文節区切りを 設定してください。

例えば、ユーザー辞書に『光陰矢のごとし』を登録する際、

- (1) 『光陰』と『矢のごとし』の間にポーズを入れたい
- (2) 『矢のごとし』には、『矢の』の『矢』と、

『ごとし』の『ご』にアクセントをいれる場合には、

以下のような手順で読みを指定することになると思います。

手順① 読み方を全角カタカナで指定します。

「コーインヤノゴトシ」

手順② 『コーイン』と『ヤノゴトシ』の間に、フレーズ区切り『|』を指定します。 「コーイン|ヤノゴトシ」

手順③ 『ヤノゴトシ』で、『ヤノ』と『ゴトシ』の2箇所にアクセントを加えたいので、 『ヤノ』と『ゴトシ』の間に、文節区切り『/』を指定します。

「コーイン | ヤノ/ゴトシ」

手順④『ヤノ』の『ヤ』にアクセント、『ゴトシ』の『ゴ』にアクセントを指定します。 「コーイン | ヤ'ノ/ゴ'トシ」

(1) 区切り(文節・フレーズ)の追加方法

区切りを追加したい個所でマウス右ボタンを押下すると、区切り設定のメニューが表示されます。「区切り」–「文節(/)」、「区切り」–「フレーズ(|)」のどちらかを選択すると、区切りが追加されます。区切り追加個所はマウス右ボタン押下した場所です。





(2) 区切り(文節・フレーズ)の削除方法

区切りを削除したい個所でマウス右ボタンを押下すると、区切り設定のメニューが表示されます。「結合」を選択すると、区切りが削除されて、区切りがあった個所以降のアクセントは削除されます。



(3) アクセントの位置の選択方法および削除方法

アクセント位置に設定したい読みの文字の上部に位置するポイントをクリックでアクセントの位置を決定します。削除は文字の下部に位置するポイントをクリックでアクセントの削除ができます。



F:テスト再生ボタン

表記、読み、韻律情報を取得し、テスト再生を行います。

G:OK ボタン

ユーザー辞書の変更内容を保存します。表記、読みが正しく入力されていないとエラ ーになります。

H:キャンセルボタン

ユーザー辞書の編集を終了します。

●語句の登録について

「標準音声の場合」

ユーザー辞書画面の右側に表示されているエリアにおいて、「言語選択」のコンボボック スで「標準音声(日本語)」が選択されていることを確認します。

正しく選択されていることを確認後、「追加」のボタンを押して「ユーザー辞書編集」の 画面を開きます。

ユーザー辞書編集の画面が表示されますので、登録したい語句(W)、読み(R)を入力して ください。

「語句(W)」は読み上げ方を変更したい単語を入力してください。

「読み(R)」は、全角カタカナ文字で入力してください。

「韻律情報の設定」で区切りの設定、アクセントを追加してください。

編集が完了したら、「OK」のボタンを押してください。

以上の操作により、語句は編集されます。

なお、アクセント調整エリアで設定可能なアクセントの上げ下げは、「読み」を入力する エディット上で「'」(全角クォーテーション)、「|」(全角) パイプあるいは「/」(全角スラ ッシュ)を直接入力することにより、同様の効果を持たせることができます。

「′」がアクセントをあげ、「|/」が区切りを追加する意味を持ちます。

※テキスト画面から「ユーザー辞書に追加」を選択した場合、語句の欄には選択した 範 囲の語句が入力された状態で表示されます。

※入力する単語によっては、品詞の設定により、登録ができない場合がありますのでご注 意下さい。



[SAPI 音声の場合]

ユーザー辞書画面の右側に表示されているエリアにおいて、「言語選択」のコンボボック スで、編集したい言語の辞書を選択します。

次に、「追加」のボタンを押して「ユーザー辞書編集」の画面を開きます。

ユーザー辞書編集の画面が表示されますので、登録したい語句(W)、読み(R)を入力し、 「OK」を押します。

「読み」の項目にはカタカナではなく、読み上げ内容を置き換えたい単語を入力します。 登録した語句を読み上げる際、内容を置き換える形で読み上げられます。

(例)「語句:JukeDoX、読み:JukeDocs」と登録⇒ジュークドックスと読み上げが行われます。

(例)「語句:木曜日、読み:星期四」と登録⇒xīngqīsìと読み上げが行われます。 ※発音記号を入力しても反映されません。

●語句の編集について

すでにユーザー辞書に登録されている語句の編集をしたい場合、ユーザー辞書画面右端に ある「編集(E)」 ボタンを押します。

ユーザー辞書編集画面が表示されますので、編集したい個所を編集し、「OK」を押してく ださい。

以上の操作により、語句は編集されます。

●語句の削除について

ユーザー辞書に登録されている語句で、削除したいものがある場合、削除したい語句を選び、ユーザー辞書画面右端にある「削除(D)」ボタンを押してください。削除したい語句が一覧から削除されます。

●ユーザー辞書のインポート/エクスポート

本製品では、ユーザー辞書に登録した語句の情報を txt ファイルとして、保存・読込ができます。

・エクスポート方法:ユーザー辞書画面右端にある「エクスポート(X)」を押します。「名前を付けて保存」が表示されますので、ファイル名を入力し、「保存(S)」を押してくださ



い。

以上の操作により、エクスポートが完了します。

・インポート方法:ユーザー辞書画面右端にある「インポート(I)」を押します。「ファイルを開く」が表示されますので、インポートしたいファイルを選択して、「開く(O)」を押してください。

以上の操作により、インポートが完了します。

※インポート可能な形式は、txt と csv の 2 種類となります。

●ユーザー辞書の保存

ユーザー辞書の設定内容を保存します。保存するまで設定は反映されませんので、辞書の 内容を変更した場合は必ず保存してください。

●ユーザー辞書の終了

ユーザー辞書を終了します。

4. 記号読み上げに関する設定

「音声設定」タブでは、ナレーション実行時、文中の記号の読み上げ方の設定を行うこと ができます。

●設定ウィンドウを開く

「音声設定」タブ内、「記号読み上げ」のボタンを押すと、設定ウィンドウが開きます



記号読み上げ設定							
読み上げる記号				読み上げない記号			記号セット
記号セット	記号	^		記号セット	記号	^	すべて 図形
I 図形				罫線			数字
図形			— A	罫線	_		
図形	A			罫線			
<u>図形</u>				罫線			野線
<u>図形</u>				罫線	Г		数子
				罫線	Г		絵文字
	•		\leftarrow	罫線	7		記述
	◇			罫線	T		
	<u> </u>		В	罫線	L		
	0			罫線	L .		
<u>図形</u>	•		\rightarrow	罫線			初期状態に戻す(D)
<u>図形</u>	☆			罫線	_		
<u>図形</u>	*		C	罫線			
<u>図形</u>	<u> </u>		Č	罫線			E
<u>図形</u>	0			罫線			– D '
数字	0			罫線	l F		G
数字	0			罫線	H		Ч
数字	3			罫線	H		
数字	@			罫線	H		保存(S)
数字	<u> </u>	\sim		罫線	H	~	
<		>		<		>	閉じる

●記号読み上げ設定画面について

各項目について、以下のように設定することができます。

A:読み上げる記号一覧

・ナレーション実行時に読み上げる記号が列挙される項目です。

画面中央に位置する「→」「←」ボタンで読み上げの設定が可能です。

B : 「←」 ボタン

「読み上げない記号」から「読み上げ記号」に設定することが出来ます。

C : 「→」 ボタン

「読み上げ記号」から「読み上げない記号」に設定することが出来ます。

D:読み上げない記号一覧

・ナレーション実行時に読み上げない記号が列挙される項目です。

画面中央に位置する「→」「←」ボタンで読み上げの設定が可能です。

E:記号セット



・本画面では、設定を変更したい記号を見つけやすいよう、11のジャンルに分類しています。任意の項目をクリックすることで、画面左側に表示される内容が変わります。
 F:初期状態に戻すボタン

・ここで設定した内容が全て初期状態に戻しますに戻りますので、注意して操作してくだ さい。

G:保存ボタン

・記号読み上げ設定内容を保存するボタンです。

H:終了ボタン

・記号読み上げ設定を終える際に押すボタンです。

5. スライドショー設定について

メイン画面の「スライドショー設定」タブでは、スライドショー実行時の各種設定を行う ことができます。

音声設定 スライド編集 スライドショー設定 録音・音声スライド	
全体設定 自動実行時、ノート部分が空の場合の表示時間 🕛 뢎 分 🕛 뢎 秒	(個別設定 ファイル名 ファイルの場所を開く 音声 ○日本語(出) ● 外国語(S)
✔ 操作パネルを表示する	D:¥リアルナレーターズの御紹介-12-0820¥RN-DEMO(E-LN)-140421 - 2page」
字幕フォント フォント名 MS UI Gothic	BGM 音声ファイル設定 参照 削除 音量 60 🐤
スタイル 標準 フォント設定 (F)	D:¥リアルナレーターズの御紹介-12-0820¥03 GREEN DOLPHIN:
サイズ 16	待機秒数 ⑧ ● テスト再生 ● ●
色の物料設定の保存	状態 連続スライドショー時に実行 O する(Y) ● しない(N)

「全体設定」

① 自動実行時、ノート部分が空の場合の表示時間

スライドショーを実行した際、スライドのノート部分に何も入力されていなかった場合、 そのスライドを表示する時間を設定することができます。

※スライドショーの起動オプションが「自動」の場合のみ有効です。

② 操作パネル、字幕

スライドショー実行時に表示させる項目を設定できます。



それぞれの項目で、チェックを入れることでスライドショー実行時に、各内容を表示させることができます。

・「操作パネルを表示する」のチェックボックス

スアライドショーの操作パネルの表示を設定できます。

・「字幕を表示する」のチェックボックス

スアライドショーの字幕の表示を設定できます。

③「初期設定」ボタン

スライドショー設定を初期状態に戻します。「保存」ボタンを押して保存してください。「保存」ボタンを押さないと、初期状態に戻りません。

④ 「保存」ボタン

設定した内容を保存します。

⑤ [字幕フォント]

字幕を表示する際に表示される字幕のフォントを設定できます。

設定可能な項目:フォントの種類/スタイル/サイズ/色

※「フォント設定」ボタンを押すことにより、フォントの設定画面が開きます。

お好みのフォント設定を行い、「OK」ボタンを押してください。

フォント			
フォント名(E): MS UI Gothic の MS ゴシック の MS 明朝 中 MT Extra の MV Boli の Narkisim の Niagara Engraved	スタイル(Y): 標準 詳述 詳述 新体 太字 太字 太字 太字 大字 大字 大字 大字 Aaああアア 文字セット(B): 日本語	サイズ(S): 16 18 20 22 24 26 28 王宇	OK キャンセル

「個別設定」



ファイルのプロパティ設定と同様です。詳細はこちら

6.録音・音声スライドについて

メイン画面の「録音・音声スライド」タブでは、動画作成時の各種設定を行うことができ ます。

音声設定 スライド編集	集 スライドショー設定 録音・音声スライド
画像度 36	60 ※画像度は240~1080の値を入力してください。
フレーム数 5	※フレーム数は2~30の値を入力してください。
字幕を表示する 🔽	改行単位で、字幕を切り替える。 🗹
字幕背景色	
字幕フォント フォ	+ント名 メイリオ
スタ	タイル 標準 フォント設定 (F)
ا ل	イズ 15.75 ※フォントサイズは8~36まで設定してください。
色	

「動画画像度」

縦の画像度、240~1080(pic)の値を設定できます。横の解像度は、スライドに合わせて自動的に設定されます。

「動画フレーム数」

1秒あたりのフレーム数、2~30(fps)の値を設定できます。

「字幕を表示する」のチェックボックス

動画に字幕の表示を設定できます。

「改行単位で、字幕を切り替える」のチェックボックス ノートの改行単位に動画の字幕を切り替えることができます。

「字幕背景色」



動画に表示される字幕の背景色を設定できます。

「字幕フォント」

字幕フォントに設定につきましては、「スライドショー設定」の「字幕フォント」をご参照ください。

「初期設定」 ボタン

動画設定を初期状態に戻します。保存」ボタンを押して保存してください。「保存」ボタンを押さないと、初期状態に戻りません。

「保存」ボタン

設定した内容を保存します。



7. PowerPoint ファイルの設定方法

PowerPoint ファイルとアニメーションを連動させるには、設定が必要です。

① 画面切り替えタイミングの設定

PowerPoint で「画面切り替え」タブを選択すると、画面切り替えタイミングのチェック ボックスが表示されます。「クリック時」にチェックを入れてください。

「自動的に切り替え」のチェックは、必ず外してください。





② アニメーションの設定

・アニメーション動作のタイミングを「クリック時」に設定

PowerPoint でアニメーションウィンドウを表示します。アニメーションウィンドウは、 「アニメーション」タブを選択し、アニメーションウィンドウのメニューを選択すると表 示されます。



アニメーションウィンドウに表示されたアニメーションを右クリックします。(スライド にアニメーションが設定されていない場合は、表示されません。)アニメーション動作の タイミングのメニューが表示されます。「クリック時」を選択してください。



○ クリック時が選択されている場合

× クリック時が選択されていない場合

アニメーション ウィンドウ	アニメーション ウィンドウ
▶ すべて再生	▶ ここから再生
1 🖻 ★ タイトル 2: 大手 📗	0 🗙 タイトル 2: 大手 📗
2 🕒 ★ タイトル 2: 公共… 📗	★ タイトル 2:公共… 📗
3 🕒 ★ タイトル 2: 人材 📗	★ タイトル 2:人材… 📗
4 🖻 ★ タイトル 2: 多数、 📗	★ タイトル 2: 多数、

・一つのアニメーションに複数のオブジェクトを含むとき

(オブジェクト①~④を同時に出現させたい場合)

複数のオブジェクトを選択し、右クリックし、「グループ化」してください。

【グループ化前】	【グループ化後】	
合成音声を活用した ←オブジェクト① スライト動画ソフト ←オブジェクト①	。 合成音声を活用した スライド動画ソフト	
RealNarrators2 ←オプジェクト③	• RealNarrators2	
skyfish ←オブジェクト④	グループ化されたオブジェクト skyfish	

グループ化したオブジェクトにアニメーションを1つ設定してください。アニメーション タグを入れます。(アニメーションタグの詳細は)

また、複数のアニメーションを同時に出現させたい場合、複数のアニメーションタグ (<Sanime1>)を入れます。

例えば:

アニメーションが三つの場合、<Sanime1><Sanime1><Sanime1>となります。

- ③ PowerPoint ファイルの設定でよくあるご質問
- ・ご質問1 すべてのページが再生されない-実行形式スライドショーや動画に変換した際、特定のページ以降再生されない場合、ス



ライドの表示を確認してください。PowerPoint で「スライドショー」タブを選択すると、 「スライドショー設定」が表示します。「スライドショー設定」を選択し、「スライドの表 示」の「すべて」のボタンにチェックを入れます。

スライドショーの設定	? ×
種類 ● 発表者として使用する (フル スクリーン表示)(P) ○ 出席者として閲覧する (ウィンドウ表示)(B) ○ 自動プレゼンテーション (フル スクリーン表示)(K) 	スライドの表示 ● すべて(A) ○ スライド指定(E): 1 から(I): 7 ● 目的別スライド ≥a-(C):
オプション オプション Esc キーが押されるまで撮り返す(<u>)</u>) ナレーションを付けない(<u>N</u>) アニメーションを表示しない(<u>S</u>) リードウェア グラフィック アクセラレータを無なにする(G) 	 スライドの切り替え ○ クリック時(M) ⑥ 保存済みのタイミング(<u>U</u>)
べつの色(E): レーザーポインターの色(E): 2 ▼	複数モニター スライド ショーのモニター(<u>Q</u>): 自動 好像度(工) 用なのが没意味を読用
	 ○ 発表者ツールの使用(⊻) ○ K キャンセル

・ご質問2 – 画面を大きくしたい-

PowerPoint のスライドのサイズには、標準(4:3) とワイド画面(16:9) があります。 リアルナレーターズでは、ワイド画面(16:9) を推奨しています。横に広く画面が大き くなります。(標準(4:3) サイズで作成したスライドをワイド画面(16:9) に変更す るとレイアウトが崩れる場合があります。) PowerPoint で「デザイン」タブのスライドの サイズにて変更が可能です。

・ご質問3 –動画を入れたい–

PowerPoint のスライドに動画を入れる、リアルナレーターズで動作させる場合は、設定が必要です。



設定1:「再生」タブを選択すると、動画の開始のタイミグが表示されます。「クリック時」 を選択してください。(「再生」 タブは、動画をスライドに挿入すると表示されます。)





設定2:「アニメーション」タブを選択し、再生のアニメーション効果を設定してくだ さい。(通常は、動画を挿入すると自動的に再生のアニメーションが設定されます。)





設定3:アニメーションタグを入れます。(アニメーションタグの詳細は)

設定4:スライドに動画を入れる場合、リアルナレーターズの「録音・音声スライド」タ ブの「改行単位で、字幕を切り替える。」のチェックを外してください。

音声設定 スライド編集	スライドショー設定 録音・音声スライド
画像度 1080	※画像度は240~1080の値を入力してください。
フレーム数 30	※フレーム数は2~30の値を入力してください。
字幕を表示する 🔽	改行単位で、字幕を切り替える。 🗸
字幕背景色	
字幕フォント フォン	NS UI Gothic
スタイ,	ル 標準 フォント設定 (F)
サイズ	(14.25 ※フォントサイズは8~36まで設定してください。
色	な 加設定 な な な な の た 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、

・ご質問4 – PowerPoint2007以前で作成したスライドを使用したい–
 PowerPoint 2007以前のバージョンにて作成されたスライドをご使用される場合、
 PowerPointの内部仕様により、ナレーション音声が重複される場合がございます。
 PowerPoint2013、PowerPoint 2016で新しいスライドを作成し、元ファイルのスライドの全オブジェクトをカット&ペースト(貼り付け先のテーマを使用)する方法を用いてください。

🊧 Skyfish
8. アニメーションタグの入れ方

 アニメーションタグ: <SAnime0>と<SAnime1> このタグの使用により、スライド中のアニメーションを動作させることができます。
 スライド中のアニメーションの動作が終了するまで待機した後、ナレーションが 開始します。

アニメーションの動作が終了するまで待機せずに、ナレーションを開始します。
 ※スライドショーを正確に動作させる為に、スライド内のアニメーション設定とタグの数を正確に合わせる必要があります。

② アニメーションウィンドウより、アニメーションの数を確認する。

下記の図の場合、4 つのアニメーションがあります。4 つアニメーションタグが必要 です。





③ リアルナレーターズの「スライド編集」タブより、アニメーションとナレーションを
 連動させたい箇所にアニメーションタグを挿入してください。

「設定」よりアニメーションタグを選択し、「パラメータ」を設定し、「挿入」ボタン を押してください。スライド編集後は、「保存」ボタンを押してください。

音声設定 スライド編集 スライドショー	設定 録音・音声スライド
ノート編集	
SAnime 12大手建設会社様をはじめ、 学社 ホームページょりまずはお問合せ、	<sanime1>公共機関、医療機関、<sanime1>人材派遣会社、保険会社様など<sanime1>多数の導入実績があります。 ださい。</sanime1></sanime1></sanime1>
このなどの使用により、スライド中のアニン	
しを設定することにより、スライト中のゲー るまで待機せずにナレーションを開始しま ※スライドショーを正確に動作させる為に	メーションの動からから、するまで行き機した後、テレーションが開始するようにより、「を設定することで、アニメーションの動からから、「す。 す。 、、スライド内のアニメーション設定とタグの数を正確に合わせる必要があります。
設定 アニメーション〈SAnime0,1〉 ・	パラメータ 0 ・ 挿入 テスト再生 ・ 保存 □

④ スライド内のアニメーションとアニメーションタグの数が一致していない場合、メッセージが表示されます。アニメーションの設定を確認してください。
 メッセージ内容にはアニメーションとアニメーションタグの数が一致していない、全てのスライドのページが表示されます。

確認	
1,3,4,14,15番目スライド内のアニメーション設定とタグの数が一致してません。操 作を続けますか?	
はい(Y) いいえ(N)	



ヘルプについて

ここでは、本製品のヘルプの使い方について説明します。本製品をご使用いただく中で、 わからない点等がありましたら、こちらを参照してください。

なお、ヘルプは本製品メイン画面のメニューバー右端にあります。

●ヘルプ(H)について

メニューバーの右端にある「ヘルプ(H)」―「ヘルプ(H)」を選択しますと、本マニュアル を呼び出すことができます。

●最新版の有無をチェック(V)について

メニューバーの右端にある「ヘルプ(H)」―「最新版の有無をチェック(V)」を選択します と、本製品の最新版の有無をチェックすることができます。最新版がある場合、「最新バ ージョンがあります」というダイアログが表示されます。弊社ホームページへリンクして いますので、最新バージョンをダウンロードして、アップデートを行ってください。



●リアルナレーターズのホームページ(J)について

メニューバーの右端にある「ヘルプ(H)」―「リアルナレーターズのホームページ(J)」を 選択しますと、弊社ホームページ内、リアルナレーターズのページを表示します。本製品 のバージョンアップ情報や、オンラインマニュアルの更新などを掲載していますので、ぜ ひご活用ください。 ●バージョン情報(A)について

メニューバーの右端にある「ヘルプ(H)」―「バージョン情報(A)」を選択しますと、お使いの製品のバージョン情報を表示します。バージョン情報には、お使いの製品のバージョン・著作権・オプション情報が表記されます。

●ユーザー認証(U)について

「ユーザー認証(U)」の項目を選択すると、リアルナレーターズのユーザー認証画面を表示します。

※既にユーザー認証がお済みの場合、ユーザー認証の項目を選択できません。



製品ラインナップの紹介

1. はじめに

リアルナレーターズ バージョン 1 と同様の高品質音声を搭載したお求めやすいグレード から、最新鋭の超高品質音声を搭載したグレードまで、幅広いラインナップをご用意して おります。

こちらからご試聴いただけます。

http://www.skyfish.co.jp/rn2/download_rn2.html

2. 製品

・高品質日本語版(2音声)

パーソナル:スライドショー実行が可能 ライト:スライドショー実行と録音機能あり ライト・プラス:スライドショー実行と録音機能かつ PPSX 作成機能あり

・超品質日本語版(2 音声)

エクスプレス:スライドショー実行が可能

スタンダート:スライドショー実行と録音機能あり

エキスパート:スライドショー実行と録音機能かつ PPSX 作成機能あり

プレミアム:スライドショー実行・録音機能・PPSX 作成機能・動画作成機能あり プレミアム・プラス:スライドショー実行・録音機能・PPSX 作成機能・動画作成 機能ありかつ音声が 12 音声:超品質日本語版(2 音声)+ 高品質日本語版(10 音 声)



困った時は(FAQ)

1. はじめに

ここでは、お客様より寄せられると想定される質問と、それに対する回答を記載していま す。操作方法などでお困りの際にご一読ください。また、弊社ホームページ上 (<u>http://www.skyfish.co.jp/rn2/index.html</u>) では、最新の質問と回答を紹介していま すので、併せてご確認ください。

2. 質問と回答集

○本製品全般に関する質問と回答

質問. インストールが開始されません。

回答. DVD の自動実行が有効になっていない可能性があります。自動実行設定が有効 になっているかどうかご確認ください。

質問. インストールが途中で止まってしまいます。

回答.まず、パソコン、OS が本製品の動作環境を満たしているか、ご確認ください。 動作環境に問題がない場合、他のアプリケーションをすべて終了させて、再度インス トールを行ってください。

質問. 音声が出ません。(出なくなりました)

回答.

原因. Windows のボリュームが小さいか、ミュートになっている可能性があります。 対処 1. ヘッドホンやイヤホン、スピーカの接続状況や、電源が入っているかなどを ご確認ください。

対処 2. パソコンの種類によっては、本体やキーボード周辺にボリュームコントロール が付いている場合や、あるいはキーボード上のファンクションキーで調整できること がありますので、併せてご確認ください。

質問. .NET Framework とは何ですか?



回答...NET に対応したアプリケーションを動作させるために必要な環境のことです。 本製品を動作させるには、.NET Framework の 4.0 が必要となります。

質問. .NET Framework のインストールに、かなりの時間がかかります。

回答.お使いのパソコンによってはかなりの時間がかかりますので、インストール終 了までしばらくお待ちください。

質問.録音したデータを商用で利用したいのですが

回答.標準音声につきましては、非有償サービスの範囲で商用利用が可能です。ただし、作成音声の有償配布などを行う場合や、(無償サービスでも)公共・放送用途などに利用される場合には、別途、有償配布ライセンスが必要となります。また、SAPI音声に関しては、各音声合成エンジンの利用条件をよくご確認の上、ご利用ください。

質問. Windows Vista でも動作しますか

回答.動作しません。本製品は Windows 7 以降での動作を保証していますので、ご了承ください。

質問. 音声は追加できないのでしょうか

回答. SAPI 対応の音声合成エンジン(外国語限定)の音声を追加することができます。

質問. 英語のナレーションがアルファベット1文字ずつになってしまいます。

回答.標準音声を使用している場合、音声合成エンジンのシステム辞書にない英単語の場合、上記の読み方をします。ユーザー辞書に読み方を登録するか、ノート編集画面で SAPI 音声へ切り替えるタグを挿入し、SAPI 音声でのナレーションを行ってください。

質問. ノートに入力した内容が文字化けしています。

回答.環境依存文字(外字、特殊なフォント)など、正しく表示、ナレーションされない 場合があります。



質問. 日本語を読み上げません。

回答. 外国語(SAPI 音声)の設定になっている可能性があります。ご確認ください。

質問. 外国語音声で読み上げません。

回答.稀に外国語を読み上げるために必要な音声合成エンジンがパソコンから削除されている可能性があります。その場合、再度音声合成エンジンを入れ直す必要があります。

質問. SAPI 音声が選択出来ません。

回答. SAPI 音声がインストールされていない可能性があります。以下の場所をご確認 ください。

コントロールパネル ->コンピュータの簡単操作->音声認識->音声合成

質問. 画面読み上げソフト(スクリーンリーダー)で操作できますか。

回答.キーボードナビゲーションに対応していますので可能です。弊社の画面読み上 げソフト FocusTalk をお使いの方では FocusTalk の音声出力先を変更する事で、音が 重ならないように設定できます。

※リアルナレーターズ 2⇒FocusTalk 順で起動してください。

質問.「ヘルプ」/「最新版の有無をチェック」とは何ですか

回答.「ヘルプ」とは、本オンラインマニュアルのことです。リアルナレーターズを使用される際、操作方法などについて、分からないことがありましたらこちらをご覧ください。

「最新版の有無をチェック」は、リアルナレーターズの最新版があるかどうかを、イ ンターネット経由でチェックする機能です。最新版が見つかりましたら、弊社ホーム ページよりダウンロードし、最新版にアップデートしてください。

質問.「最新版の有無をチェック」機能が使用できません。

回答.最新版の有無をチェックするためには、インターネットへの接続が必要です。 また、お使いのパソコンにアンチウイルスソフト、ファイアウォール等が設定されて いる場合、正しくインターネットに接続できない場合があります。弊社ホームページ にアクセスし、最新版の有無を手動でご確認ください。



ショートカットキー一覧

1. はじめに

ここでは、リアルナレーターズをキーボードで操作するためのショートカットキーを紹介 します。

2. 起動/終了に関するショートカットキー

操作	ショートカットキー
起動	なし
終了	Alt + F4

3. メニューバー内のショートカットキー

メニューバー内のショートカットキーは、リアルナレーターズのウィンドウにフォーカス が当たっている状態でご使用ください。

操作	ショートカットキー
ファイルの追加	Alt + F -> A
フォルダの追加	Alt + F -> D
プレイリストを開く	Alt + F -> L
プレイリストを保存	Alt + F -> S
終了	Alt + F -> X
プロパティ	Alt + C -> P
PowerPoint で開く	Alt + C -> O
再読み込み	Alt + C -> L
録音	Alt + C -> R
動画作成	Alt + C -> V
実行形式スライドショー生成(パスワード有)	Alt + C -> S -> P
実行形式スライドショー生成(パスワード無)	Alt + C -> S -> N

M Skyfish

ナレーション開始	Alt + C -> G
削除	Alt + C -> D
全て削除	Alt + C -> A
ヘルプ	Alt + H -> H
最新版の有無をチェック	Alt + H -> V
リアルナレーターズのホームページ	Alt + H -> J
バージョン情報	Alt + H -> A

4. 設定画面内でのショートカットキー

●音声設定タブ

操作	ショートカットキー
<日本語>ナレーターの種類	Alt + G
<日本語>速度	Alt + S
<日本語>高さ	Alt + P
<日本語>抑揚	Alt + I
<日本語>音量	Alt + V
<日本語>倍速	Alt + M
<外国語(SAPI)>ナレーターの種類	Alt + Y
<外国語(SAPI)>速度	Alt + E
<外国語(SAPI)>音量	Alt + B

5. ユーザー辞書画面でのショートカットキー

操作	ショートカットキー
追加	Alt + A
編集	Alt + E
削除	Alt + D
インポート	Alt + I
エクスポート	Alt + X
保存	Alt + S

6. プロパティ画面でのショートカットキー

操作	ショートカットキー
<音声>日本語	Alt + H
<音声>外国語	Alt + S
<状態>連続スライドショー時に実行する	Alt + Y
<状態>連続スライドショー時に実行しない	Alt + N



用語解説

ここでは、本マニュアル内にて使用されている用語について説明します。

【ア行】	
・アップデート	: ソフトウェアの更新のことを指します。 機能向上や不具合があっ
	た場合の修正を提供するものです。
・アプリケーション	: 文書の作成や数値の計算など、ある特定の目的のために設計され
	たソフトウェアのことを指します。 本製品は PowerPoint ファイル
	を音声として読み上げるためのアプリケーションです。
・アンインストール	: 下記、インストールの逆の作業です。パソコンからアプリケー
	ションを削除し、インストール前の状態に戻すことです。
・インストール	: アプリケーションをパソコンで使える状態に設定することです。
	セットアップとも呼ばれます。
· OS	: Operating System の略で、Microsoft Windows シリーズ等の
	ことを指します。
・オーディオファイル	: 主にパソコンを介して取り扱われ、ポータブルミュージック
	プレーヤーなどによって再生可能なファイルです。本製品では、取
	り込んだ PowerPoint ファイルのナレーションを WAV 形式で保存
	することができます。
(作業)	
・サービスパック(SP)	: Microsoft 社が OS ならびに各製品について公開している、ソフ
	トウェアの修正プログラムのことを指します。本製品は、Windows
	8 以降での動作を保証しています。
• SAPI	: SpeechAPI の略で、アプリケーションと音声合成エンジンの中
	継を行っているもののことです。
・ショートカットキー	:マウスを使わずに、アプリケーションを操作するために設定され
	たキーボード上の特定のキーのことを指します。
・スライド	: Microsoft PowerPoint のスライドを指します。

M Skyfish

【夕行】

- ・**ダイアログボックス** :パソコンの操作画面で、エラーメッセージの表示や操作の確認 要求などの際に用いられるウィンドウのことです。
- ・.NET Framework : .NET に対応したアプリケーションを動作させるために必要な 環境のことです。本製品を動作させるには、.NET Framework4.0 が必要となります。
- ・ドラッグ&ドロップ: お動、もしくはコピーしたい対象の上でマウスの左ボタンを押し、
 そのままボタンを離さずに移動先の場所まで動かします。目的の場所の上で左ボタンを離すと、そこに対象が置かれます。この一連の動作がドラッグ&ドロップになります。本製品においては、読み込ませたいファイルをプレイリストに追加するときに行う動作です。

【八行】

- ・プレイリスト : スライドショーの順番リストのことです。本製品では、文書ファ イルを取り込んだ順にプレイリストに表示されます。この順番は、 後から変更することができます。
- ・ヘルプ : アプリケーション操作説明書のことを指します。本製品においては、本オンラインヘルプとインストールマニュアルがそれにあたります。
- ・編集 :本製品では、取り込まれた PowerPoint ファイルのナレーション
 内容を簡単に編集することができます。タグの付加等により、より
 表現力のあるナレーションにすることができます。
- ・保存 : コンピュータ上で設定や内容を変更した際に、それを次回以降 使うことができるようにデータとして残しておくことを意味 し ます。本製品においても、各種音声設定やユーザー辞書の設定を保 存することができます。また、録音と同じ意味として、取り込んだ PowerPoint ファイルのナレーションをオーディオファイル形式で データとして保存することができます。



【マ行】

・マニュアル	:本製品において、インストールマニュアルと本オンラインマニュ
	アルのことを指します。本製品を操作する上での各種説明が掲載さ
	れています。
・メニューバー	:メイン画面上部に配置されています。マウスにより選択するほか、
	Alt キーとアルファベットもしくは数字キーを使用することで操作
	することもできます。

【ヤ行】

 ・ユーザーカウント制御 : Windows Vista 以降で採用されたセキュリティ機能で、ウイル スや不正な操作・操作ミスなどによって、管理者権限が必要なプロ グラムなどが自動的にシステムにインストールされてしまうのを 防ぐための機能です。また、一般ユーザーがシステムの設定を故意 または操作ミスにより変更されるのを防ぐ機能です。

【ラ行】

- ・リストビュー : Windows のデスクトップやエクスプローラの、フォルダやファ イルが並んでいる領域のことを指します。
 ・録音 :本製品において録音は、現在選択されている PowerPoint ファイ
 - ルのナレーションをオーディオファイルとして保存することを指 します。WAV というオーディオファイル形式で保存できます。



謝辞、著作権・商標について

著作権・商標

※Microsoft[®]、Windows[®]、Windows[®] 7[™]、Windows® 8 / 8.1、Windows® 10、 並びに Office[®]製品(PowerPoint[®])は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその 他の国における登録商標または商標です。

※本製品の音声読み上げ機能には、株式会社 日立ケーイーシステムズの音声合成ライ ブラリを使用しています。

※製品名および会社名は、各社の商標および登録商標です。

リアルナレーターズ 2 オンラインマニュアル

編集・発行 株式会社スカイフィッシュ

無断転載、複写、引用を固く禁じます。

